

# **CBS**

## **Colegio Bautista Shalom**



### **Sexto Primaria**

### **Primer Bimestre**

## **APRENDIENDO MÁS...SOBRE AMENAZAS EN LA WEB**

### **Los “programas maliciosos”**

Un código o programa “malicioso” (malware) consiste en un programa de computadora escrito para producir inconvenientes, destrucción y/o quebrantar la seguridad de un equipo o sistema informático.

- **Los virus:** generalmente requieren alguna interacción por parte del usuario (por ejemplo, abrir un archivo adjunto que recibimos por correo electrónico). Hoy también existen virus que afectan los teléfonos celulares que permite sustraer mensajes, contactos y escuchar nuestras conversaciones entre otros.
- **Los caballos de Troya o troyanos:** son programas que tienen una funcionalidad conocida (por ejemplo, un juego), pero además tienen una función oculta (como ser capturar las claves que escribe el usuario y mandarlas en un mensaje de correo electrónico a otra persona.
- **Los “gusanos”:** se reproducen sin necesidad de interacción de los usuarios, por ejemplo atacando servicios de red vulnerables.
- **Keyloggers:** es una aplicación destinada a registrar todas las teclas que un usuario tipea en su computadora. Algunos registran además otro tipo de información útil.
- **Spyware:** Son aplicaciones que recogen y envían información sobre las páginas web más visitadas por un usuario.

## **EI SPAM**

Es muy frecuente recibir en nuestra casilla de correo mensajes de gente desconocida brindándonos información que no solicitamos. Estos mensajes no solicitados suelen incluir publicidad, y muchas veces contienen información falsa o engañosa.

## **LAS “CADENAS” DE E MAILS**

Una de las técnicas más conocidas para fomentar los reenvíos de mensajes, obtener direcciones de correo y armar bases de datos con ellas, es la conocida “cadena de correos electrónicos”. En estas cadenas se apela a la solidaridad del receptor solicitando el reenvío con fines benéficos; o se advierte sobre ciertas cuestiones, pidiendo que se retransmita el alerta.

## **HACKERS Y CRACKERS**

**HACKERS:** es una persona que tiene un conocimiento profundo sobre el funcionamiento de las redes informáticas, y que por tanto puede advertir sus errores y fallas de seguridad. En la actualidad coexisten diversos tipos de hackers con diferentes capacidades, objetivos y visiones.

**CRACKERS:** manejan sólidos conocimientos en sistemas informáticos y tratan de acceder sin autorización; aunque a diferencia de los hackers, este tipo de “intrusos” suelen tener malas intenciones ya sea por causar daños, obtener beneficios personales o para terceros.

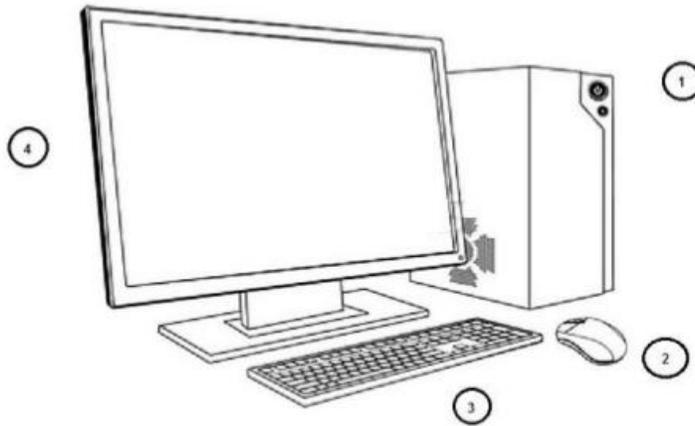
**Ejercicio:** comenta con tu maestra el tema en clase.

## La computadora

Es una máquina electrónica digital diseñada para facilitarnos en trabajo y la vida a las personas.

Las computadoras son de uso personal y actualmente se encuentran muy difundidas en todas partes: colegios, hospitales, supermercados, bancos etc.

Dibuja una computadora en tu cuaderno colorea y escribe cada una de sus partes.



1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

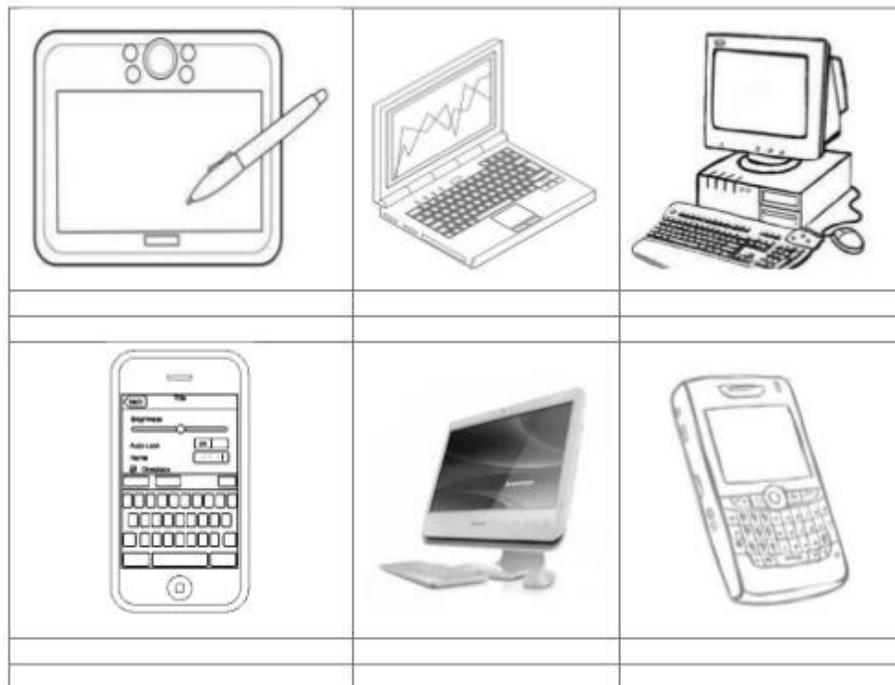
## Tipos de computadoras

Existen diversos tipos de computadoras según el uso que le demos:

- Computadoras personales  
Estacionarias: PC escritorio, PC Torre, All in One (todo en uno), portátiles, Ultrabooks, Laptops, Notebook, Netbook.
- Computador PDA (asistente Digital Personal)  
Ipad. Iphone, SmartPhones, Black Berrys.

### Ejercicio No. 1

a) Con la ayuda de tu maestra identifica el nombre y el tipo de computadora que pertenece las siguientes imágenes.



b) Con la ayuda de tu maestra busca las siguientes palabras en la sopa de letras y anótalas en tu cuaderno.

T E C L A D O M J A G S X I  
P G C Q U U J K Y R O V P V  
E G P M I C R O F O N O A A  
S D U X W C D R O M E B N G  
U P V H N L I C N H C E T N  
O B Y R G S I T D R W W A O  
M B R Y H F M G T S A A L H  
W A P R P X P Y S D N R L N  
L F C E Q N R X U Y R A A K  
L L I N X D E B X B Q M U E  
J E S N T R S R V C E A S D  
T S Y A C R O L N U O C X G  
M H F C L W R O S J S L A T  
Y B V S R B A P R W S P N O

1. IMPRESORA
2. CAMARAWEB
3. MICROFONO
4. PANTALLA
5. SCANNER
6. TECLADO
7. MOUSE
8. CDROM
9. CPU

c) Lee las siguientes preguntas y responde en tu cuaderno.

1. ¿Qué podemos realizar con la computadora?

\_\_\_\_\_

2. ¿En qué lugares se utilizan las computadoras?

\_\_\_\_\_

3. ¿Cuál es la diferencia entre una Pc de escritorio y una All in one?

\_\_\_\_\_

4. Escribe cinco accesorios de una computadora.

\_\_\_\_\_



## Ejercicio No. 2

1. Escribe con “V” (verdadero) o “F” (falso) según corresponda.

- ( ) La laptop es una computadora portátil.
- ( ) Las Netbooks son más potentes que las laptops.
- ( ) La cámaras web es un hardware.
- ( ) El teclado es un software.
- ( ) La computadora tiene 6 partes básicos.

2. ¿Cuál es la parte más importante de la computadora?  
¿Por qué? \_\_\_\_\_

3. ¿Qué funciones puede realizar el mouse?  
\_\_\_\_\_

## Los periféricos

Son los aparatos que se conectan a la tarjeta madre de la computadora. Entre ellos tenemos al mouse el escáner...

Se clasifican en:

- **Periféricos de entrada:**  
Permite el ingreso de datos.
- **Periféricos de salida:**  
Muestra información de nuestros trabajos hechos en la computadora.
- **Unidades de almacenamiento.**  
Guarda nuestro trabajo.



## Periféricos de Entrada



- **Teclado:** Permite ingresar la información al CPU, es fundamental para cualquier aplicación. Ingresa información a través de las teclas.

Pueden ser los siguientes tipos: multimedia, flexible, inalámbrico, ergonómico, virtual y touch.

- **Ratón o mouse:** Dispositivo que ingresa la información a través de los clics. Pueden ser mecánicos, inalámbricos, ópticos. Tiene 3 funciones principales: **actualización, arrastre y clic.**



- **Cámara Web:** permite enviar vídeos, fotografías a la computadora, también se usa para las video llamadas.
- **Micrófono:** Dispositivo que permite ingresar sonidos a la Pc.



- **Joystick:** Palanca de mando, sirve para controlar de forma manual un software (juegos) ingresa la información a través de botones y palancas. :

- **Escáner:** Dispositivo que digitaliza los documentos o fotografías a una imagen digital, es decir lo almacena en la computadora.

## **Periféricos de Salida**

- **Monitor:** Nos muestra qué estamos realizando en ese momento Pueden ser los de los siguientes tipos. Monitor CTR, LCD, Monitor LED, Monitor Touch.
- **Impresora:** Permite mostrar los trabajos realizados en la computadora en una hoja. Pueden ser inyección a tinta, laser y 3-D.
- **Parlantes:** Nos permite reproducir los sonidos que emite el computador en forma pública, especialmente en películas y música.
- **Audífonos:** permite escuchar los sonidos en forma privada, no es muy recomendable usarlos a todo su capacidad de volumen, algunos vienen incorporados con los micrófonos.

### **Ejercicio No. 3**

- a. Ilustra en tu cuaderno los periféricos de la computadora.

- b. Dibuja la siguiente tabla en tu cuaderno, escribe la función de cada dispositivo y marca con una X si es dispositivo de entrada o salida o ambas.

<b>DISPOSITIVOS O PERIFÉRICOS DEL COMPUTADOR</b>			
Los dispositivos o periféricos según su función se divide en Entrada o Salida, algunos dispositivos cumplen las dos funciones.			
<b>DISPOSITIVO</b>	<b>FUNCIÓN</b>	<b>ENTRADA</b>	<b>SALIDA</b>
El teclado			
El Mouse			
La Impresora			
El Monitor			
El Scanner			
Las Bocinas			
El Micrófono			
La Cámara			
Los Audífonos			
El Monitor			

## Unidades de almacenamiento:

Son dispositivos que no permiten guardar información de la computadora de forma permanente o temporal. Permite transportar datos de una Pc a otra Pc.

- **El disco Duro:** Es el dispositivo de la computadora que almacena los programas y archivos de forma permanente. Guarda los programas y sistemas operativos de la Pc.

Su capacidad aumenta cada año y su tamaño disminuye. Hay un disco duro interno y uno externo.



- **Disco óptico:** Permite guardar los datos de forma permanente, es decir no pueden ser borrados o pueden ser regrabables, también permiten transportar la información de una Pc a otra.

Existen diversos tipos:

-CD- R

-CD-RW

- DVD-Rom

-DVD-Ram

-Disco Blu RAY

-BD-R



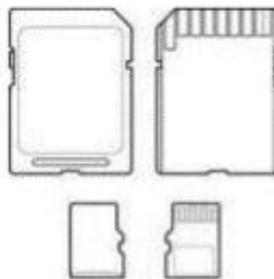
- **Memorias USB:** Es un pequeño dispositivo que utiliza memoria flash para guardar información. Se le conoce también como pen drive, unidad flash USB, unidad de memoria.

Estas memorias son resistentes a rasguños externos, polvo e incluso algunas al agua. Sus capacidades pueden llegar hasta el Terabyte (1021 Gibabytes).



- **Tarjetas o memorias extraíbles:** Son chips que guardan información sin energía y se pueden adaptar a otros dispositivos digitales: cámara digital, Smartphone, vídeo cámaras.

Los tipos más usados son: Mini SD, Memory stick, Micro SD.



**Ejercicio No. 4** Anota lo ejercicios en tu cuaderno y responde.

1. Escribe con “V” si es verdadero o “F” si es falso según corresponda.
  - (    ) La computadora nos permite dibujar.
  - (    ) Son 5 partes principales de la Computadora.
  - (    ) El monitor nos permite escribir en la pantalla.
  - (    ) Debemos comer en la sala de computo.
  - (    ) El software se puede tocar con las manos.
  
2. Dibuja tres elementos del hardware.
  
3. Dibuja tres elementos del software.
  
4. Dibuja dos accesorios del computador y escribe su función.
  
5. Dibuja dos unidades de almacenamiento.

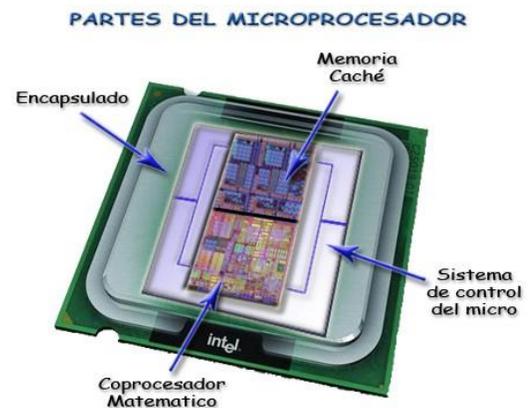
## Componentes internos de la computadora

En el interior del Case tenemos otros elementos no visibles que pertenecen al Hardware de la computadora, los más representativos son:

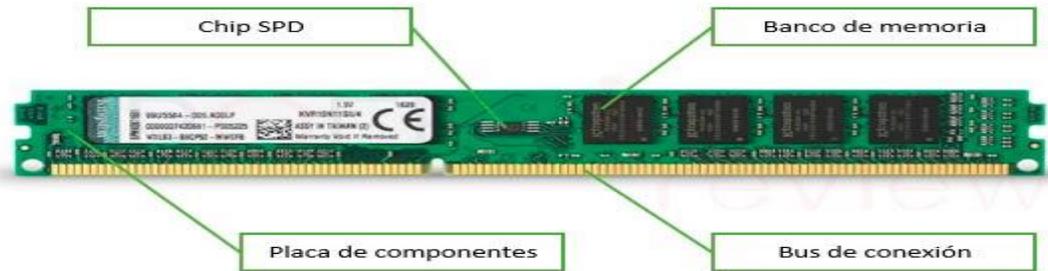
- **Placa base:** Es el cuerpo de la computadora, contiene los conectores para unir a los demás componentes.



- **Microprocesador:** Es el cerebro de la computadora, es el encargado de organizar el funcionamiento de la computadora, procesar la información, ejecutar cálculos y otras instrucciones. Se le conoce como CPU (Central process Unit).



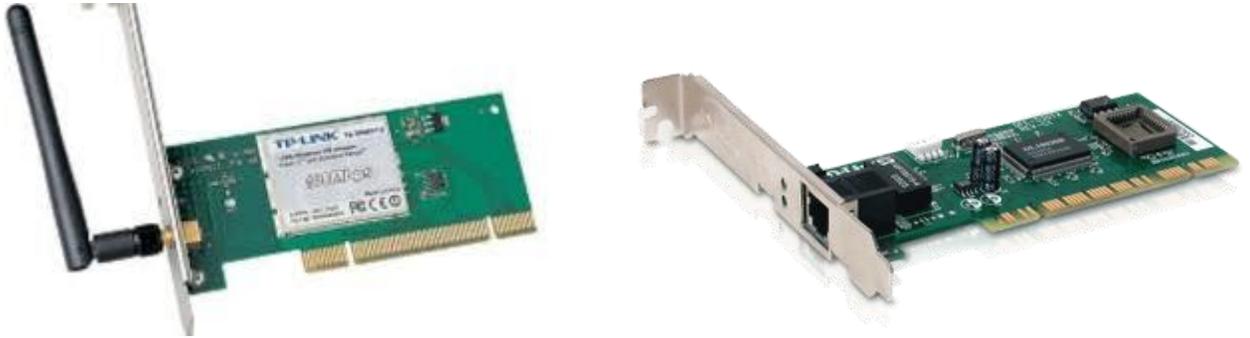
- **Memoria RAM:** Es uno de los elementos más importantes de la Pc pues almacena en forma temporal los trabajos que realizamos en la computadora. A mayor capacidad mejor rendimiento y velocidad de la Pc.



- **Tarjeta de vídeo:** Componente que nos permite transmitir una mejor calidad de imagen al monitor, actualmente viene integrada a la placa base.



- **Tarjeta de Red:** Permite conectarnos a una red de computadoras o al Internet.



- **Fuente de Poder:** Es el que provee y reparte la energía eléctrica a los componentes internos de la computadora, cambiando el voltaje para que no se quemen los componentes.

